



CIRCOLARE n°1
Stagione sportiva 2022/2023
Calcio a Cinque

a cura del SETTORE TECNICO

MODIFICHE ALLE REGOLE DEL GIOCO DEL CALCIO A CINQUE

Di seguito vengono riportate le modifiche alle Regole del Gioco del Calcio a Cinque per l'edizione 2022/23, approvate dal Consiglio FIFA il 12 agosto 2022.

Per ciascuna modifica, viene riportato il testo nuovo/modificato/integrato, insieme con il testo vecchio, se del caso, seguito da una spiegazione della modifica.

Regola 1 – Il rettangolo di gioco

9. LE PORTE (pag. 11 edizione 2021)

Vecchio testo	Nuovo testo
(...)	(...) Si raccomanda che tutte le porte utilizzate in competizioni ufficiali organizzate sotto l'egida della FIFA o delle Federazioni, non presentino alcuna struttura estranea (ad eccezione dei pali e della traversa, ad esempio aste di sostegno) che possa impedire al pallone di entrare in porta.

Spiegazione: È stata introdotta tale raccomandazione che ogni singola Federazione potrà valutare, in quanto durante il Campionato Mondiale, la presenza di tali sostegni hanno causato delle problematiche in occasione di alcune review, non consentendo l'eventuale convalida della rete.

10. SPOSTAMENTO DELLA PORTA (pag. 12 edizione 2021)

Vecchio testo	Nuovo testo
<p>Nel caso in cui una porta venga spostata o ribaltata, volontariamente o accidentalmente da un calciatore difendente (compreso il portiere), prima che il pallone oltrepassi la linea di porta, gli arbitri dovranno convalidare la rete se il pallone sarebbe entrato in porta tra la normale posizione dei pali.</p> <p>Se un calciatore della squadra difendente sposta o ribalta volontariamente la propria porta e questa entra in contatto con il pallone, viene assegnato un calcio di rigore alla squadra avversaria e il calciatore che ha commesso l'infrazione deve essere ammonito, se invece nega alla squadra avversaria una rete o una evidente opportunità di segnare una rete, deve essere espulso.</p>	<p>Nel caso in cui una porta venga spostata o ribaltata, volontariamente o accidentalmente da un calciatore difendente (compreso il portiere), prima che il pallone oltrepassi la linea di porta, gli arbitri dovranno convalidare la rete se il pallone sarebbe entrato in porta tra la normale posizione dei pali.</p> <p>Se un calciatore difendente sposta o ribalta la propria porta e:</p> <ul style="list-style-type: none"> • il pallone non entra e/o non tocca la porta, il gioco è interrotto e: <ul style="list-style-type: none"> ○ se è stato accidentale, il gioco riprende con una rimessa degli arbitri; ○ se è stato volontario, il gioco riprende con un calcio di punizione indiretto per la squadra avversaria e il calciatore colpevole sarà ammonito. • il pallone tocca la porta ma non entra in rete, il gioco è interrotto e: <ul style="list-style-type: none"> ○ se è stato accidentale, il gioco riprende con una rimessa degli arbitri; ○ se è stato volontario, il gioco riprende con un calcio di rigore per la squadra avversaria e il calciatore colpevole sarà espulso per aver impedito alla squadra avversaria una rete o una evidente opportunità di segnarela. • il pallone entra in porta (oltrepassando completamente la linea di porta) tra la normale posizione dei pali, toccando o meno la porta stessa, la rete è convalidata e il calciatore

	colpevole dovrà essere ammonito se l'infrazione è stata volontaria.
--	---

Spiegazione: È stata riscritta la casistica inerente al "goal moved", nell'eventualità dello spostamento della porta da parte di un calciatore difendente.

Regola 5 – L'Arbitro

3. POTERI E DOVERI (pag. 48 edizione 2021)

Vecchio testo	Nuovo testo
<p>Gli arbitri devono:</p> <p>(...)</p> <p>interrompere il gioco se, a loro giudizio, un calciatore è gravemente infortunato ed assicurarsi che il calciatore venga trasportato fuori dal rettangolo di gioco. Un calciatore infortunato, incluso il portiere, non può ricevere cure sul rettangolo di gioco, può ritornarvi soltanto dopo che la gara è ripresa e dovrà fare rientro sul rettangolo di gioco dalla zona delle sostituzioni della propria squadra. Le sole eccezioni all'obbligo di uscire dal rettangolo di gioco sono ammesse quando:</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ un portiere ed un calciatore si scontrano e si rendono necessarie cure immediate; ○ calciatori della stessa squadra si scontrano e si rendono necessarie cure immediate; ○ si verifica un infortunio grave; ○ un calciatore si infortuna a seguito di un'infrazione con contatto fisico per la quale l'avversario viene ammonito o espulso (ad esempio: contrasto imprudente o grave fallo di gioco), se l'accertamento/le cure vengono completate rapidamente; ○ è stato assegnato un calcio di rigore e il calciatore infortunato è l'incaricato del tiro; ○ è stato assegnato un calcio di rigore e il calciatore infortunato è il portiere <p>(...)</p>	<p>Gli arbitri devono:</p> <p>(...)</p> <p>interrompere il gioco se, a loro giudizio, un calciatore è gravemente infortunato ed assicurarsi che il calciatore venga trasportato fuori dal rettangolo di gioco. Un calciatore infortunato, incluso il portiere, non può ricevere cure sul rettangolo di gioco, può ritornarvi soltanto dopo che la gara è ripresa e dovrà fare rientro sul rettangolo di gioco dalla zona delle sostituzioni della propria squadra. Le sole eccezioni all'obbligo di uscire dal rettangolo di gioco sono ammesse quando:</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ calciatori della stessa squadra si scontrano e si rendono necessarie cure immediate; ○ si verifica un infortunio grave; ○ un calciatore si infortuna a seguito di un'infrazione con contatto fisico per la quale l'avversario viene ammonito o espulso (ad esempio: contrasto imprudente o grave fallo di gioco), se l'accertamento/le cure vengono completate rapidamente; ○ è stato assegnato un calcio di rigore e il calciatore infortunato è l'incaricato del tiro; ○ è stato assegnato un calcio di rigore e il calciatore infortunato è il portiere <p>(...)</p> <p>7. Video support L'uso del Video Support (VS) è consentito solo laddove gli organizzatori della gara/competizione abbiano soddisfatto i requisiti del protocollo VS e i requisiti di implementazione (così come indicato dalla FIFA) e hanno ricevuto autorizzazione scritta dalla FIFA. Gli arbitri si avvalgono del VS quando l'allenatore di una squadra (o, in sua assenza, un altro dirigente designato dalla squadra) chiede la revisione di una decisione in merito alle seguenti situazioni di gioco:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Rete/Non rete • Calcio di rigore/No calcio di rigore • Espulsioni dirette

	<ul style="list-style-type: none"> • Scambio d'identità <p>In oltre, il VS può essere utilizzato a discrezione degli arbitri, in caso di loro disaccordo, in merito ad un episodio relativo a una delle categorie sopra riportate.</p> <p>Il VS può anche essere utilizzato a discrezione degli arbitri nelle seguenti circostanze:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Se il cronometro non funziona correttamente • Se il cronometro non viene avviato, riavviato o interrotto nel momento corretto dal cronometrista, secondo le disposizioni delle regole 6 e 7 • per verificare se una rete è stata segnata o meno • Per verificare se il pallone è entrato in porta prima del segnale acustico alla fine di un periodo di gioco (fatta eccezione per il prolungamento del periodo di gioco per far eseguire un calcio di rigore o un tiro libero). <p>Il VS prevede uno o più replay dell'episodio. Gli arbitri guarderanno direttamente le riprese e l'arbitro prenderà la decisione definitiva. La decisione iniziale non cambia a meno che, le riprese mostrino che è stato commesso un "chiaro ed evidente errore" oppure che è avvenuto un "grave episodio non rilevato".</p>
--	--

Spiegazione: È stato previsto che tra i casi per i quali gli arbitri consentiranno ai calciatori di rimanere sul rettangolo di gioco per ricever cure mediche, non ci sarà più l'ipotesi in cui il portiere si scontra con un avversario. Poiché il portiere è considerato come un qualsiasi altro calciatore che, se riceve cure ed in assenza dei presupposti d'eccezione previsti dalla regola 5, deve lasciare il rettangolo di gioco. Istituzione del Video Support e funzionamento.

Regola 6 – Gli altri ufficiali di gara

4. L'ASSISTENTE ARBITRALE DI RISERVA (RAR) (Pag. 69 edizione 2021)

Vecchio testo	Nuovo testo
<p>Noi tornei o nelle competizioni dove è prevista la designazione di questa figura, i ruoli dell'assistente arbitrale di riserva e doveri devono essere in conformità con le disposizioni previste dalle Regole del Calcio a Cinque.</p> <p>L'assistente arbitrale di riserva:</p> <ul style="list-style-type: none"> • deve essere designato in conformità al regolamento della competizione e sostituisce il terzo arbitro se uno degli arbitri è impossibilitato a continuare a dirigere la gara; • assiste gli arbitri ad ogni momento, inclusi gli adempimenti amministrativi prima, durante e dopo la gara, come richiesto dagli arbitri; • dopo la gara, redige un rapporto per le autorità competenti in merito ad ogni scorrettezza o altro incidente avvenuto fuori della visuale degli arbitri, ed inoltre 	<p>Un assistente arbitrale di riserva può essere designato in base alle regole della competizione. Il suo ruolo e i suoi doveri devono essere in conformità con le disposizioni previste dalle Regole del Calcio a Cinque.</p> <p>L'assistente arbitrale di riserva:</p> <ul style="list-style-type: none"> • sostituisce il terzo arbitro se uno dei due arbitri o il terzo arbitro è incapace di iniziare o continuare a dirigere la gara e può anche rimpiazzare il cronometrista se necessario; • assiste gli arbitri e il terzo arbitro in ogni momento, incluso qualsiasi incombenza di tipo amministrativo prima, durante e dopo la gara, come richiesto dagli arbitri; <p>(...)</p>

<p>avvisa gli arbitri di ogni rapporto redatto;</p> <ul style="list-style-type: none"> • prende nota di tutti gli incidenti verificatisi prima, durante e dopo la gara; • porta un cronometro manuale alternativo in caso vi sia necessità a seguito di qualsiasi genere di imprevisto; • si posiziona in modo tale da assistere gli arbitri fornendo loro ogni informazione inerente alla gara. 	<ul style="list-style-type: none"> • si posiziona vicino al cronometrista, in modo da assistere gli arbitri e il terzo arbitro, fornendo qualsiasi informazione rilevante riguardante la gara.
---	--

Spiegazione: È stata normata diversamente la figura del RAR (Reserve Assistant Referee), che di fatto avrà gli stessi compiti del terzo arbitro (tranne che subentrare in caso di infortunio), quindi non una mera presenza senza compiti, ma di fatto un ufficiale di gara in più, che supporta il team arbitrale.

Regola 8 – L’inizio e la ripresa di gioco

1. CALCIO D’INIZIO (pag. 78 edizione 2021)

Vecchio testo	Nuovo testo
<p>Procedura</p> <ul style="list-style-type: none"> • La squadra che vince il sorteggio per mezzo di una moneta decide la porta da attaccare nel primo periodo di gioco o se eseguire il calcio d’inizio. • In base alla scelta precedente, l’altra squadra eseguirà il calcio d’inizio della gara e deciderà quale porta attaccare nel primo periodo di gioco. • La squadra che decide quale porta attaccare nel primo periodo di gioco eseguirà il calcio d’inizio del secondo periodo di gioco. <p>(...)</p>	<p>Procedura</p> <ul style="list-style-type: none"> • L’arbitro lancia una moneta e la squadra che vince il sorteggio, decide se eseguire il calcio d’inizio nel primo o nel secondo tempo. • A meno che non sia definito diversamente dal regolamento della competizione, la squadra prima nominata sceglie quale porta attaccare nel primo tempo. • La squadra che non ha eseguito il calcio d’inizio nel primo tempo, lo eseguirà nel secondo tempo. <p>(...)</p>

Spiegazione: La novità riguarda la squadra che vince il sorteggio, che dovrà decidere se effettuare il calcio d’inizio nel primo o secondo tempo, mentre la porta verso la quale attaccare, sarà sempre scelta dalla squadra prima nominata (salvo quanto diversamente previsto dal regolamento della competizione).

Regola 10 – L’esito di una gara

3. TIRI DI RIGORE (pag. 85 edizione 2021)

Vecchio testo	Nuovo testo
<p>Procedura Prima dell’inizio dei tiri di rigore (...)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Se, al termine di una gara o dei tempi supplementari, e prima dell’esecuzione dei tiri, una squadra ha un numero di calciatori maggiore a quello della squadra avversaria (inclusi i calciatori di riserva) può scegliere di ridurre tale numero per eguagliarlo a quest’ultima e gli avversari e gli arbitri devono essere informati del nome e del numero di ciascun calciatore escluso. Ogni calciatore così escluso non potrà 	<p>Procedura Prima dell’inizio dei tiri di rigore (...)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Se, al termine di una gara o dei tempi supplementari, e prima dell’esecuzione dei tiri, una squadra ha un numero di calciatori maggiore di quello della squadra avversaria (inclusi i calciatori di riserva) può scegliere di ridurre tale numero per eguagliarlo a quest’ultima e gli avversari e gli arbitri devono essere informati del nome e del numero di ciascun calciatore escluso. Ogni calciatore così escluso non potrà partecipare ai tiri, né come calciatore né

<p>partecipare ai tiri (con l'eccezione di seguito descritta).</p> <p>(...)</p> <p>Durante l'esecuzione dei tiri di rigore</p> <p>(...)</p> <ul style="list-style-type: none"> Se il portiere commette un'infrazione, che causa la ripetizione del tiro deve essere richiamato per la prima infrazione e ammonito per ogni infrazione successiva. <p>(...)</p> <ul style="list-style-type: none"> Se durante l'esecuzione dei tiri di rigore, viene ridotto il numero di calciatori di una squadra, la squadra con un numero maggiore di calciatori può scegliere di ridurre tale numero per eguagliarlo a quest'ultima e gli arbitri devono essere informati del nome e del numero di ciascun calciatore escluso. Ogni calciatore così escluso non potrà partecipare ai tiri (con l'eccezione di quanto sopra descritto). <p>Sostituzioni e espulsioni durante i tiri di rigore</p> <ul style="list-style-type: none"> Un calciatore titolare o di riserva può essere ammonito o espulso; <p>(...)</p>	<p>come portiere, (con l'eccezione di seguito descritta).</p> <p>(...)</p> <p>Durante l'esecuzione dei tiri di rigore</p> <p>(...)</p> <ul style="list-style-type: none"> Se il portiere commette un'infrazione, che causa la ripetizione del tiro deve essere richiamato per la prima infrazione; se lo stesso calciatore commette ulteriori infrazioni sarà ammonito. <p>(...)</p> <ul style="list-style-type: none"> Se durante l'esecuzione dei tiri di rigore, viene ridotto il numero di calciatori di una squadra, la squadra con un numero maggiore di calciatori può scegliere di ridurre tale numero per eguagliarlo a quest'ultima e gli arbitri devono essere informati del nome e del numero di ciascun calciatore escluso. Ogni calciatore così escluso non potrà partecipare ai tiri, né come calciatore né come portiere, (con l'eccezione di quanto sopra descritto). <p>Sostituzioni e espulsioni durante i tiri di rigore</p> <ul style="list-style-type: none"> Un calciatore titolare di riserva o un dirigente, può essere ammonito o espulso; <p>(...)</p>
---	---

Spiegazione: Meglio descritto che un calciatore escluso dall'esecuzione dei tiri, non potrà parteciparvi né come calciatore, né come portiere. Tale calciatore potrà subentrare solamente nel caso in cui il portiere sia impossibilitato a proseguire la procedura, fermo restando che se il portiere aveva già calciato il tiro di rigore, l'escluso subentrante potrà calciare, unicamente nella successiva sequenza di tiri. Nulla cambia di fatto sul richiamo (Warning) da effettuare in caso di infrazione.

Regola 12 – Falli e scorrettezze

1. CALCIO DI PUNIZIONE DIRETTO (pag. 91 edizione 2021)

Vecchio testo	
<p>Un calcio di punizione diretto è parimenti assegnato se un calciatore commette una delle seguenti infrazioni:</p> <ul style="list-style-type: none"> un fallo di mano (ad eccezione del portiere nella propria area di rigore) <p>Il Fallo di mano</p> <p>(...)</p> <p>È un'infrazione se un calciatore:</p> <ul style="list-style-type: none"> tocca intenzionalmente il pallone con la mano o il braccio, per esempio muovendo la mano o il braccio verso il pallone. tocca il pallone con le proprie mani/braccia quando queste sono posizionate in modo 	<p>Un calcio di punizione diretto è parimenti assegnato se un calciatore commette una delle seguenti infrazioni:</p> <ul style="list-style-type: none"> un fallo di mano volontario commesso con le mani/braccia che aumentano in modo innaturale il volume occupato dal corpo del calciatore (ad eccezione del portiere nella propria area di rigore) <p>Il Fallo di mano</p> <p>(...)</p> <p>È un'infrazione punibile con un calcio di punizione diretto, se un calciatore:</p> <ul style="list-style-type: none"> tocca intenzionalmente il pallone con la mano o il braccio, per esempio muovendo la mano o il braccio verso il pallone. tocca il pallone con le proprie mani/braccia quando queste sono posizionate in modo

<p>innaturale aumentando lo spazio occupato dal corpo. Si considera che un calciatore stia aumentando lo spazio occupato dal proprio corpo in modo innaturale, quando la posizione delle sue mani/braccia non è conseguenza del movimento del corpo per quella specifica situazione o non è giustificabile da tale movimento. Avendo le mani/braccia in una tale posizione, il calciatore si assume il rischio che vengano colpite dal pallone e di essere quindi sanzionato.</p> <ul style="list-style-type: none"> ● realizza una rete nella porta avversaria: <ul style="list-style-type: none"> ● direttamente con le proprie mani/braccia, anche se in modo accidentale, compreso il portiere; ● immediatamente dopo che il pallone ha toccato le sue mani/braccia anche se in modo accidentale. <p>Se una rete non viene realizzata immediatamente dopo il tocco accidentale del pallone con la mano o il braccio, il gioco non deve essere interrotto, a condizione che la mano o il braccio non abbiano reso il corpo innaturalmente più grande.</p> <p>Fuori della propria area di rigore, il portiere è soggetto alle stesse restrizioni degli altri calciatori per quanto riguarda il contatto tra pallone e mani/braccia. Se il portiere tocca il pallone con le mani/braccia all'interno della propria area di rigore, quando ciò non è consentito, verrà assegnato un calcio di punizione indiretto, ma non sarà assunto alcun provvedimento disciplinare.</p>	<p>innaturale aumentando lo spazio occupato dal corpo. Si considera che un calciatore stia aumentando lo spazio occupato dal proprio corpo in modo innaturale, quando la posizione delle sue mani/braccia non è conseguenza del movimento del corpo per quella specifica situazione o non è giustificabile da tale movimento. Avendo le mani/braccia in una tale posizione, il calciatore si assume il rischio che vengano colpite dal pallone e di essere quindi sanzionato.</p> <p>Fuori della propria area di rigore, il portiere è soggetto alle stesse restrizioni degli altri calciatori per quanto riguarda il contatto tra pallone e mani/braccia. Se il portiere tocca il pallone con le mani/braccia all'interno della propria area di rigore, quando ciò non è consentito, verrà assegnato un calcio di punizione indiretto, ma non sarà assunto alcun provvedimento disciplinare. Tuttavia, se l'infrazione consiste nel giocare il pallone una seconda volta (con o senza mani/braccia) dopo una ripresa di gioco prima che questo tocchi un altro calciatore, il portiere deve essere punito se l'infrazione interrompe una promettente azione d'attacco o nega ad un avversario o alla squadra avversaria una rete o una chiara occasione di segnare una rete.</p>
--	--

Spiegazione: In riferimento al gioco del portiere specifica meglio che, in caso di un secondo tocco nella propria metà del rettangolo di gioco, dopo aver giocato il pallone senza il tocco da parte di un avversario, andrà punito con un calcio di punizione indiretto, senza provvedimenti disciplinari. Al contrario, se su una ripresa di gioco il portiere dopo averla eseguita rigioca il pallone, impedendo così all'avversario di entrarne in possesso, oltre al calcio di punizione indiretto (tranne che per un fallo di mano volontario), occorrerà sanzionare anche disciplinarmente in base al tipo di infrazione.

2. CALCIO DI PUNIZIONE INDIRETTO (pag. 93 edizione 2021)

Vecchio testo	Nuovo testo
<p>Un calcio di punizione indiretto è assegnato se un calciatore:</p> <p>(...)</p>	<p>Un calcio di punizione indiretto è assegnato se un calciatore:</p> <p>(...)</p> <ul style="list-style-type: none"> ● segna nella porta avversaria: <ul style="list-style-type: none"> ○ direttamente con le proprie mani/braccia (incluso il portiere), ammesso che il tocco sia accidentale e le mani/braccia non abbiano aumentato in modo innaturale il volume occupato dal proprio corpo; ○ immediatamente dopo aver toccato in modo accidentale il pallone con le proprie

<p>(...)</p> <p>Un calcio di punizione indiretto è parimenti accordato se un portiere commette una delle seguenti infrazioni:</p> <p>(...)</p> <p>dopo aver giocato il pallone, in qualsiasi punto del rettangolo di gioco, lo tocca di nuovo nella sua metà del rettangolo di gioco, dopo che gli è stato passato volontariamente da un compagno di squadra senza che sia stato toccato o giocato da un avversario;</p>	<p>mani/braccia, ammesso che le mani/braccia non abbiano aumentato in modo innaturale il volume occupato dal proprio corpo.</p> <p>Se un calciatore non segna immediatamente dopo aver toccato in modo accidentale il pallone con le proprie mani/braccia, il gioco prosegue, ammesso che le mani/braccia non abbiano aumentato in modo innaturale il volume occupato dal proprio corpo.</p> <p>(...)</p> <p>Un calcio di punizione indiretto è parimenti accordato se un portiere commette una delle seguenti infrazioni:</p> <p>(...)</p> <p>dopo aver giocato il pallone, in possesso controllato, in qualsiasi punto del rettangolo di gioco, lo tocca di nuovo nella sua metà del rettangolo di gioco, dopo che gli è stato passato volontariamente da un compagno di squadra senza che sia stato toccato o giocato da un avversario; non c'è alcun provvedimento disciplinare;</p>
--	--

Spiegazione: Il cambiamento è inerente al fallo di mano del calciatore attaccante che, dopo aver accidentalmente toccato il pallone con le mani, segna direttamente una rete o la segna immediatamente dopo il tocco. Dal punto di vista filosofico del gioco, si poteva palesare sleale che per un tocco involontario si sarebbe potuto calciare un tiro libero o un calcio di rigore. Per questo motivo è stato “depenalizzato” la sanzione tecnica da calcio di punizione diretto a indiretto.

3. PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI (pag. 94 edizione 2021)

Vecchio testo	Nuovo testo
<p>(...)</p> <p>Se, prima di entrare sul rettangolo di gioco per l'inizio della gara, un calciatore o un dirigente commette un'infrazione da espulsione, gli arbitri hanno l'autorità di inibire al calciatore o al dirigente di prendere parte alla gara; gli arbitri riporteranno ogni altra scorrettezza nel rapporto di gara.</p> <p>Infrazioni passibili di espulsione</p> <p>Un calciatore titolare o di riserva deve essere espulso se commette una delle seguenti infrazioni:</p>	<p>(...)</p> <p>Se, prima di entrare sul rettangolo di gioco per l'inizio della gara, un calciatore o un dirigente commette un'infrazione da espulsione, gli arbitri hanno l'autorità di inibire al calciatore o al dirigente di prendere parte alla gara; gli arbitri riporteranno ogni altra scorrettezza nel rapporto di gara.</p> <p>Se gli arbitri devono ammonire un calciatore titolare, di riserva o dirigente prima dell'inizio della gara, devono farlo verbalmente invece che mostrando il cartellino giallo e riporteranno l'accaduto alle autorità competenti al termine della gara.</p> <p>Se la stessa persona commette un'ulteriore infrazione passibile di ammonizione durante la gara, gli arbitri lo ammoniranno mostrandogli il cartellino giallo. Tuttavia, questa infrazione non conta come un'espulsione, trattandosi del primo cartellino giallo mostrato durante la gara alla persona che ha commesso l'infrazione.</p> <p>Infrazioni passibili di espulsione</p> <p>Un calciatore titolare o di riserva deve essere espulso se commette una delle seguenti infrazioni:</p>

<ul style="list-style-type: none"> • nega alla squadra avversaria la segnatura di una rete o un'evidente opportunità di segnare una rete, con un fallo di mano (eccetto il portiere all'interno della sua area di rigore) o muovendo o ribaltando la porta (impedendo in tal modo al pallone di superare la linea di porta) <p>Negare la segnatura di una rete o un'evidente opportunità di segnare una rete (DOGSO)</p> <p>Se un calciatore nega alla squadra avversaria la segnatura di una rete o un'evidente opportunità di segnare una rete con un fallo di mano, il calciatore dovrà essere espulso, a prescindere dal punto in cui avviene l'infrazione.</p> <p>(...)</p> <p>I seguenti criteri devono essere presi in considerazione nel determinare se si tratta di una situazione di DOGSO:</p> <ul style="list-style-type: none"> • La distanza tra il punto in cui è stata commessa l'infrazione e la porta • La direzione generale dell'azione di gioco • La probabilità di mantenere o guadagnare il controllo del pallone • La posizione, ed il numero dei calciatori di movimento difendenti, e del portiere • Se la porta è presidiata oppure meno <p>Se un portiere si trova proprio davanti alla propria porta a difesa di essa, si considera che non possa essere commessa un'infrazione di DOGSO, anche se la situazione di gioco soddisfa gli altri criteri per la DOGSO.</p> <p>Se un portiere nega alla squadra avversaria una rete o un'evidente opportunità di segnarela toccando il pallone con le mani fuori dall'area di rigore quando la sua porta è incustodita o presidiata solo da un calciatore difendente di movimento, che si trova dietro il portiere, il portiere è considerato colpevole di un'infrazione di DOGSO.</p> <p>Se il numero dei calciatori della squadra attaccante è uguale o maggiore del numero di calciatori della squadra difendente (eccetto il portiere) quando la porta non è presidiata dal portiere e gli altri criteri per il DOGSO sono soddisfatti, questa sarà considerata una situazione di DOGSO.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • nega alla squadra avversaria la segnatura di una rete o un'evidente opportunità di segnare una rete, con un fallo di mano (eccetto il portiere all'interno della sua area di rigore) o muovendo o ribaltando in modo volontario la porta (impedendo in tal modo al pallone di superare la linea di porta) <p>Negare la segnatura di una rete o un'evidente opportunità di segnare una rete (DOGSO)</p> <p>Se un calciatore nega alla squadra avversaria la segnatura di una rete o un'evidente opportunità di segnare una rete con un fallo di mano, il calciatore dovrà essere espulso, a prescindere dal punto in cui avviene l'infrazione. (ad eccezione del portiere nella propria area di rigore).</p> <p>(...)</p> <p>I seguenti criteri devono essere presi in considerazione nel determinare se si tratta di una situazione di DOGSO:</p> <ul style="list-style-type: none"> • La distanza tra il punto in cui è stata commessa l'infrazione e la porta • La direzione generale dell'azione di gioco • La probabilità di mantenere o guadagnare il controllo del pallone • La posizione, ed il numero dei calciatori di movimento difendenti, e del portiere • Se la porta è presidiata oppure meno <p>Se un portiere nega alla squadra avversaria una rete o un'evidente opportunità di segnarela toccando il pallone con le mani fuori dall'area di rigore quando la sua porta è incustodita o presidiata solo da un calciatore difendente di movimento, che si trova dietro il portiere, il portiere è considerato colpevole di un'infrazione di DOGSO.</p> <p>Se il numero dei calciatori della squadra attaccante è uguale o maggiore del numero di calciatori della squadra difendente quando la porta non è presidiata dal portiere e gli altri criteri per il DOGSO sono soddisfatti, questa sarà considerata una situazione di DOGSO.</p> <p>Se un calciatore difendente commette un'infrazione senza tentare di giocare il pallone (ad esempio trattenendo, tirando, spingendo, non avendo possibilità di giocare il pallone, ecc.) e il numero di attaccanti è superiore al numero di difendenti, questa deve essere considerata come una situazione di DOGSO, anche se la porta è presidiata dal portiere.</p>
---	---

Spiegazione: È stato specificato che l'arbitro deve ammonire un calciatore prima dell'inizio della gara, lo potrà fare solo verbalmente riportandolo nel referto. Tale infrazione, in caso di un'ulteriore ammonizione in campo, non comporterà l'espulsione per doppia ammonizione. Grande rilevanza la nuova concezione del D.O.G.S.O. in occasione di un fallo non genuino con porta presidiata dal portiere.

4. RIPRESA DI GIOCO DOPO FALLI E SCORRETTEZZE (pag. 101 edizione 2021)

Vecchio testo	Nuovo testo
<p>(...)</p> <p>Se quando il pallone è in gioco:</p> <ul style="list-style-type: none"> un calciatore (titolare) commette fuori del rettangolo di gioco un'infrazione contro un ufficiale di gara o un calciatore avversario titolare o di riserva o espulso, o un dirigente; <p>oppure</p> <ul style="list-style-type: none"> un calciatore di riserva sostituito o espulso, o un dirigente commette fuori del rettangolo di gioco un'infrazione contro, o interferisce con, un calciatore avversario o un ufficiale di gara: <p>il gioco sarà ripreso con un calcio di punizione eseguito dalla linea perimetrale nel punto più vicino a quello in cui è accaduta l'infrazione/interferenza; sarà assegnato un calcio di rigore se è un'infrazione punibile con un calcio di punizione diretto e il punto più vicino si trova sulla parte della linea di porta che appartiene all'area di rigore della squadra del calciatore colpevole.</p> <p>(...)</p> <p>Se gli arbitri interrompono il gioco per un'infrazione commessa da un calciatore titolare, dentro o fuori dal rettangolo di gioco, contro qualsiasi altra persona esterna, il gioco riprende con una rimessa dell'arbitro, a meno che non venga assegnato un calcio di punizione per aver lasciato il campo senza il permesso degli arbitri.</p>	<p>(...)</p> <p>Se quando il pallone è in gioco:</p> <ul style="list-style-type: none"> un calciatore (titolare) commette fuori del rettangolo di gioco un'infrazione contro un ufficiale di gara o un calciatore avversario titolare o di riserva o espulso, o un dirigente; <p>oppure</p> <ul style="list-style-type: none"> un calciatore di riserva sostituito o espulso, o un dirigente commette fuori del rettangolo di gioco un'infrazione contro, o interferisce con, un calciatore avversario o un ufficiale di gara: <p>il gioco sarà ripreso con un calcio di punizione eseguito dalla linea perimetrale nel punto più vicino a quello in cui è accaduta l'infrazione/interferenza; sarà assegnato un calcio di rigore se è un'infrazione punibile con un calcio di punizione diretto e il punto più vicino si trova sulla parte della linea di porta che appartiene all'area di rigore della squadra del calciatore colpevole.</p> <ul style="list-style-type: none"> un calciatore di riserva, espulso o dirigente commette un'infrazione contro un calciatore di riserva, un calciatore espulso o un dirigente di qualsiasi squadra, il gioco è ripreso con una rimessa dell'arbitro (vedi regola 8). <p>(...)</p> <p>Se gli arbitri interrompono il gioco per un'infrazione commessa da un calciatore titolare, dentro o fuori dal rettangolo di gioco, contro qualsiasi altra persona esterna, il gioco riprende con una rimessa dell'arbitro, a meno che non venga assegnato un calcio di punizione indiretto per aver lasciato il campo senza il permesso degli arbitri; il calcio di punizione indiretto è battuto dal punto della linea perimetrale da cui il calciatore ha abbandonato il rettangolo di gioco.</p>

Spiegazione: Utile precisazione è stata fatta riguardo alla ripresa di gioco in occasione di un'infrazione commessa da un calciatore di riserva, espulso o un dirigente contro un altro calciatore di riserva, espulso o dirigente. Stessa cosa per quanto riguarda l'infrazione commessa nei confronti di una persona esterna.

Regola 13 – Calci di punizione

2. PROCEDURA (pag. 118 edizione 2021)

Vecchio testo	Nuovo testo
<p>Tutti i calci di punizione vengono eseguiti:</p> <p>(...)</p> <ul style="list-style-type: none"> • dal punto in cui viene commessa l'infrazione, tranne: <p>(...)</p> <ul style="list-style-type: none"> • calci di punizione indiretti per infrazioni commesse da un calciatore che entra, rientra o abbandona il rettangolo di gioco senza autorizzazione, che verranno eseguiti nel punto in cui si trovava il pallone quando il gioco è stato interrotto, a meno che lo stesso non sia stato interrotto con il pallone all'interno dell'area di rigore, nel qual caso il calcio di punizione sarà eseguito sulla linea dell'area di rigore nel punto più vicino a quello dove si trovava il pallone quando il gioco è stato interrotto, seguendo la linea immaginaria parallela alla linea laterale (vedi l'immagine sopra). In ogni caso, se il calciatore commette un'infrazione al di fuori del rettangolo di gioco, il gioco riprenderà con un calcio di punizione sulla linea perimetrale più vicina al punto dove l'infrazione è stata commessa; viene assegnato un calcio di rigore se questa è una infrazione punibile con un calcio di punizione diretto e il punto della linea perimetrale più vicino si trova sulla parte della linea di porta appartenente all'area di rigore di colui che ha commesso l'infrazione. 	<p>Tutti i calci di punizione vengono eseguiti:</p> <p>(...)</p> <ul style="list-style-type: none"> • dal punto in cui viene commessa l'infrazione, tranne: <p>(...)</p> <ul style="list-style-type: none"> • calci di punizione indiretti per infrazioni commesse da un calciatore che entra, rientra o abbandona il rettangolo di gioco senza autorizzazione, che verranno eseguiti nel punto in cui si trovava il pallone quando il gioco è stato interrotto, a meno che lo stesso non sia stato interrotto con il pallone all'interno dell'area di rigore, nel qual caso il calcio di punizione sarà eseguito sulla linea dell'area di rigore nel punto più vicino a quello dove si trovava il pallone quando il gioco è stato interrotto, seguendo la linea immaginaria parallela alla linea laterale (vedi l'immagine sopra). In ogni caso, se il calciatore commette un'infrazione al di fuori del rettangolo di gioco, (eccetto che contro una persona esterna), il gioco riprenderà con un calcio di punizione eseguito dal punto della linea perimetrale più vicino a quello dove l'infrazione è stata commessa; viene assegnato un calcio di rigore se questa è una infrazione punibile con un calcio di punizione diretto e il punto della linea perimetrale più vicino si trova sulla parte della linea di porta appartenente all'area di rigore di colui che ha commesso l'infrazione.

Spiegazione: Nessuna variazione di rilievo nella sostanza, mentre nella forma è stato variato qualche vocabolo.

5. CALCIO DI PUNIZIONE DIRETTO A PARTIRE DAL SESTO FALLO CUMULATIVO DI CIASCUNA SQUADRA PER CIASCUN PERIODO DI GIOCO (TIRO LIBERO) (pag. 121 edizione 2021)

Vecchio testo	Nuovo testo
<p>Infrazioni e sanzioni</p> <p>(...)</p> <p>Se l'infrazione del portiere determina la ripetizione del tiro, il portiere deve essere richiamato la prima volta, e ammonito per qualsiasi successiva infrazione durante la gara.</p> <p>(...)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Se un compagno di squadra del portiere difendente commette un'infrazione: 	<p>Infrazioni e sanzioni</p> <p>(...)</p> <p>Se l'infrazione del portiere determina la ripetizione del tiro, il portiere è richiamato per la prima infrazione durante la gara; se lo stesso calciatore commette una successiva infrazione durante la gara, questa sarà punita con l'ammonizione.</p> <p>(...)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Se un compagno di squadra del portiere difendente commette un'infrazione:

<ul style="list-style-type: none"> ➤ se il pallone entra in rete, la rete viene convalidata; ➤ se il pallone non entra in rete, il tiro libero deve essere ripetuto; l'autore dell'infrazione deve essere richiamato la prima volta nella gara e ammonito per qualsiasi successiva infrazione durante la gara. • Se un calciatore di entrambe le squadre commette un'infrazione, il tiro libero deve essere ripetuto a meno che un calciatore commetta un'infrazione più grave (es. finta irregolare); i trasgressori devono essere richiamati la prima volta nella gara e ammoniti per qualsiasi successiva infrazione durante la gara. 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ se il pallone entra in rete, la rete viene convalidata; ➤ se il pallone non entra in rete, il tiro libero deve essere ripetuto; l'autore dell'infrazione deve essere richiamato la prima volta nella gara. Se lo stesso calciatore commette una successiva infrazione durante la gara, questa sarà punita con l'ammonizione. • Se un calciatore di entrambe le squadre commette un'infrazione, il tiro libero deve essere ripetuto a meno che un calciatore commetta un'infrazione più grave (es. finta irregolare); i trasgressori devono essere richiamati la prima volta nella gara. Se gli stessi calciatori commettono una successiva infrazione durante la gara, questa sarà punita con l'ammonizione.
---	--

Spiegazione: Nella sostanza nulla cambia di fatto sul richiamo (Warning) da effettuare in caso di infrazione.

Regola 14 – Il calcio di rigore

1. PROCEDURA (pag. 129 edizione 2021)

Vecchio testo	Nuovo testo
(...) <p>Quando il pallone viene calciato, il portiere difendente deve avere almeno parte di un piede che tocca la linea di porta e che sia in linea con essa.</p>	(...) <p>Quando il pallone viene calciato, il portiere difendente deve avere almeno una parte di un piede che tocchi la linea di porta, oppure sia in linea o dietro di essa.</p>

Spiegazione: Meglio specificato la posizione del piede del portiere in occasione di un calcio di rigore, che deve essere parzialmente sulla linea o dietro di essa, al momento del tiro.

2. INFRAZIONI E SANZIONI (pag. 130 edizione 2021)

Vecchio testo	Nuovo testo
(...) <p>Se, prima che il pallone sia in gioco, si verifica una delle seguenti situazioni:</p> (...) <ul style="list-style-type: none"> • il portiere difendente commette un'infrazione: <ul style="list-style-type: none"> • se il pallone entra in porta, la rete viene convalidata; • se il pallone non entra in porta o rimbalza sulla traversa o sul palo(i), il calcio di rigore deve essere ripetuto solo se l'infrazione del portiere, ha avuto un impatto evidente sull'esecutore del tiro; • se il portiere impedisce al pallone di entrare in rete, il calcio di rigore viene ripetuto. <p>Se l'infrazione del portiere determina la ripetizione del calcio di rigore, il portiere deve essere richiamato la prima volta, e ammonito per qualsiasi successiva infrazione durante la gara.</p>	(...) <p>Se, prima che il pallone sia in gioco, si verifica una delle seguenti situazioni:</p> (...) <ul style="list-style-type: none"> • il portiere difendente commette un'infrazione: <ul style="list-style-type: none"> • se il pallone entra in porta, la rete viene convalidata; • se il pallone non entra in porta o rimbalza sulla traversa o sul palo(i), il calcio di rigore deve essere ripetuto solo se l'infrazione del portiere, ha avuto un impatto evidente sull'esecutore del tiro; • se il portiere impedisce al pallone di entrare in rete, il calcio di rigore viene ripetuto. <p>Se l'infrazione del portiere determina la ripetizione del calcio di rigore, il portiere deve essere richiamato la prima volta; se lo stesso calciatore commette una successiva infrazione durante la gara, questa sarà punita con l'ammonizione</p>

Spiegazione: Nulla cambia di fatto sul richiamo (Warning) da effettuare in caso di infrazione.

Regola 15 – La rimessa laterale

1. PROCEDURA (pag. 136 edizione 2021)

Vecchio testo	Nuovo testo
Se il pallone viene calciato e, dopo essere stato in gioco, esce dal rettangolo di gioco dalla medesima linea laterale dove è stata effettuata la rimessa senza che il pallone sia stato toccato da un altro calciatore, viene assegnata una rimessa laterale alla squadra avversaria, nel punto in cui la precedente è uscita dal rettangolo di gioco.	Se la rimessa laterale viene eseguita e, dopo che è in gioco, il pallone esce dal rettangolo di gioco da una qualsiasi linea laterale, senza che sia stato toccato da nessun altro calciatore, viene assegnata una rimessa laterale alla squadra avversaria, da eseguire dal punto in cui il pallone è uscito dal rettangolo di gioco.

Spiegazione: Chiarito che in caso di una rimessa laterale regolare con il pallone che esce da una qualsiasi linea senza nessun tocco, verrà assegnata la rimessa agli avversari, da effettuarsi nel punto dove il pallone è uscito.

2. INFRAZIONI E SANZIONI (pag. 137 edizione 2021)

Vecchio testo	Nuovo testo
(...) Un avversario che distrae oppure ostacola scorrettamente il calciatore che esegue una rimessa dalla linea laterale (anche non rispettando la distanza di 5 m dal punto in cui viene eseguita) deve essere ammonito per comportamento antisportivo e se la rimessa dalla linea laterale è stata eseguita, verrà assegnato un calcio di punizione indiretto. Per ogni altra infrazione, incluso la mancata esecuzione entro i quattro secondi, la rimessa dalla linea laterale dovrà essere assegnata alla squadra avversaria.	(...) Un avversario che distrae oppure ostacola scorrettamente il calciatore che esegue una rimessa dalla linea laterale (anche non rispettando la distanza di 5 m dal punto in cui viene eseguita) deve essere ammonito per comportamento antisportivo e se la rimessa dalla linea laterale è stata eseguita, verrà assegnato un calcio di punizione indiretto. Se un compagno di squadra di colui il quale esegue la rimessa laterale si trova fuori dal rettangolo di gioco per ingannare un avversario o guadagnare una posizione di vantaggio quando la rimessa è stata eseguita, viene accordata una rimessa laterale alla squadra avversaria e il calciatore colpevole sarà ammonito. Per ogni altra infrazione, incluso la mancata esecuzione entro i quattro secondi, la rimessa dalla linea laterale dovrà essere assegnata alla squadra avversaria.

Spiegazione: Specificato che se un compagno di chi esegue la rimessa laterale, si pone fuori dal rettangolo di gioco per ingannare l'avversario o assumere una posizione vantaggiosa, tale comportamento dovrà essere sanzionato con l'ammonizione e la rimessa attribuita agli avversari.

Regola 17 – Il calcio d'angolo

2. INFRAZIONI E SANZIONI (pag. 141 edizione 2021)

Vecchio testo	Nuovo testo
Se un calciatore, mentre sta eseguendo correttamente un calcio d'angolo, calcia intenzionalmente il pallone contro un avversario al fine di poterlo rigiocare, ma non lo fa in modo negligente, imprudente o usando vigoria	Se un calciatore, mentre sta eseguendo correttamente un calcio d'angolo, calcia intenzionalmente il pallone contro un avversario al fine di poterlo rigiocare, ma non lo fa in modo negligente, imprudente o usando vigoria

<p>sproporzionata, l'arbitro consentirà che il gioco prosegua.</p> <p>Per qualsiasi altra infrazione anche se un calcio d'angolo non viene battuto entro quattro secondi, o dall'arco del calcio d'angolo, viene assegnata una rimessa dal fondo alla squadra avversaria.</p>	<p>sproporzionata, l'arbitro consentirà che il gioco prosegua.</p> <p>Se un compagno di squadra di colui il quale esegue il calcio d'angolo si trova fuori dal rettangolo di gioco per ingannare un avversario o guadagnare una posizione di vantaggio quando il calcio d'angolo è stato eseguito, viene accordata una rimessa dal fondo alla squadra avversaria e il calciatore colpevole sarà ammonito.</p> <p>Per qualsiasi altra infrazione anche se un calcio d'angolo non viene battuto entro quattro secondi, o dall'arco del calcio d'angolo, viene assegnata una rimessa dal fondo alla squadra avversaria.</p>
---	--

Spiegazione: Specificato che se un compagno di chi esegue il calcio d'angolo, si pone fuori dal rettangolo di gioco per ingannare l'avversario o assumere una posizione vantaggiosa, tale comportamento dovrà essere sanzionato con l'ammonizione e il gioco verrà ripreso con una rimessa dal fondo.

PROTOCOLLO VIDEO SUPPORT

<p>Nuovo testo</p> <p style="text-align: center;">Protocollo Video Support</p> <p>1. Principi</p> <p>Gli arbitri fanno uso del VS quando il primo allenatore di una squadra (o, in sua assenza, il dirigente accompagnatore ufficiale della squadra come previsto dall'elenco delle squadre) chiede la revisione di una decisione in relazione a:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Rete segnata / non segnata 2. Calcio di rigore / non calcio di rigore 3. Espulsioni dirette (non seconda ammonizione) 4. Scambio d'identità <p>Il VS può essere utilizzato anche a discrezione degli arbitri nelle seguenti situazioni:</p> <ol style="list-style-type: none"> 5. Se il cronometro non funziona correttamente. 6. Se il cronometro non viene avviato, riavviato o interrotto nel momento corretto dal cronometrista, secondo le disposizioni delle regole 6 e 7. 7. Per verificare se una rete è stata segnata. 8. Per verificare se il pallone è entrato in porta prima del segnale acustico alla fine di un periodo di gioco (fatta eccezione per il prolungamento del periodo di gioco per far eseguire un calcio di rigore o un tiro libero). <p>Nel caso in cui la decisione iniziale degli arbitri venga cambiata, la richiesta di revisione (qui di seguito indicata sinteticamente come "challenge") di tale decisione sarà considerata andata a buon fine; al contrario, se la decisione iniziale viene confermata, la challenge si intenderà non andata a buon fine. La decisione iniziale non viene rettificata a meno che il filmato mostri che sia stato commesso un "chiaro ed evidente errore" o che sia avvenuto un "grave episodio non visto".</p> <p>Non c'è limite al numero di challenges andate a buon fine per ciascuna squadra.</p> <p>Tuttavia ogni squadra può avere solo una challenge non andata a buon fine per ogni periodo di gioco. La mancata richiesta di challenge nella prima metà della gara non dà diritto a richiederne due nel secondo periodo di gioco.</p> <p>Se vengono giocati i tempi supplementari per determinare la squadra vincente della gara, entrambe le squadre avranno diritto a un'ulteriore challenge non andata a buon fine. La mancata richiesta di challenge nel secondo periodo di gioco della gara non può essere riportata nei tempi supplementari.</p> <p>Se vengono effettuati i tiri di rigore per determinare la squadra vincente della gara, entrambe le squadre avranno diritto a un'ulteriore challenge non andata a buon fine. La mancata richiesta di challenge durante la gara non può essere riportata nei tiri di rigore.</p> <p>Gli arbitri esamineranno direttamente il filmato del replay ("Revisione degli arbitri" = RA) quindi l'arbitro prenderà la decisione finale.</p> <p>Gli arbitri devono rimanere "visibili" durante la RA per garantire la trasparenza.</p>
--

Se il gioco continua dopo un episodio che viene successivamente esaminato, qualsiasi provvedimento disciplinare preso o necessario durante il periodo successivo all'episodio non viene annullato, anche se la decisione iniziale viene modificata (fatta eccezione per l'ammonizione per aver interferito o interrotto una promettente azione di gioco o l'espulsione per aver negato un'evidente opportunità di segnare una rete (DOGSO)).

Il periodo di gioco prima e dopo un episodio che può essere rivisto è determinato da questo protocollo.

2. Decisioni / episodi revisionabili

Le categorie di decisioni / episodi che possono essere revisionate attraverso la challenge sono:

1. Reti

- 1.1 Infrazione della squadra attaccante nel costruire l'azione che porta alla segnatura o nel segnare la rete (fallo di mano, fallo, ecc.)
- 1.2 Pallone non in gioco prima della segnatura
- 1.3 Situazione di rete dubbia (rete / non rete)

2. Infrazioni in area di rigore

- 2.1 Infrazione da calcio di rigore non sanzionata
- 2.2 Calcio di rigore erroneamente assegnato
- 2.3 Infrazione della squadra attaccante durante la costruzione dell'azione che si conclude con l'episodio del calcio di rigore (fallo di mano, fallo, ecc.)
- 2.4 Posizione dell'infrazione (all'interno o all'esterno dell'area di rigore)
- 2.5 Pallone non in gioco prima dell'episodio

3. Espulsioni dirette (non seconda ammonizione)

- 3.1 DOGSO
- 3.2 Grave fallo di gioco
- 3.3 Condotta violenta, mordere o sputare su un'altra persona
- 3.4 Agire in modo offensivo e/o ingiurioso

4. Scambio d'identità (cartellino rosso o giallo)

- Se gli arbitri sanzionano un'infrazione e poi ammoniscono o espellono il calciatore sbagliato, l'identità del reo può essere revisionata; l'infrazione in sé non può essere oggetto di revisione a meno che non si riferisca a una rete, un episodio da calcio di rigore o un cartellino rosso "diretto".

Il VS può essere utilizzato anche a discrezione degli arbitri nelle seguenti situazioni:

1. Se il cronometro non funziona correttamente, per determinare come il tempo deve essere corretto.
2. Se il cronometro non viene avviato, riavviato o interrotto nel momento corretto dal cronometrista, secondo le disposizioni delle regole 6 e 7.
3. Per verificare se una rete è stata segnata.
4. Per verificare se il pallone è entrato in porta prima del segnale acustico alla fine di un periodo di gioco (fatta eccezione per il prolungamento del periodo di gioco per far eseguire un calcio di rigore o un tiro libero).

2. Aspetti pratici

L'uso del VS durante una gara di calcio a cinque comporta le seguenti modalità pratiche:

1. In linea di principio, le telecamere da utilizzare dovrebbero essere in grado di coprire l'intero rettangolo di gioco, il cronometro principale, le porte ed entrambe le aree di rigore. Questo significa che sono necessarie almeno quattro telecamere: una per ogni area di rigore (compresa la linea di porta), una per il cronometro principale e una per l'intero rettangolo di gioco.
2. L'operatore video (**RO**) ha accesso indipendente e controllo dei replay di tutte le riprese televisive.
3. L'area di revisione degli arbitri (**ZRA**) è il luogo in cui gli arbitri esaminano il replay del filmato prima che venga presa la decisione finale. Deve essere posizionata vicino al rettangolo di gioco e deve essere chiaramente identificata.
4. All'interno dell'area di revisione devono essere disponibili due monitor:
 - un monitor per il RO, che assiste gli arbitri durante la revisione del replay del filmato;
 - un monitor rivolto verso il rettangolo di gioco per consentire agli arbitri di rivedere il replay del filmato.

5. Il RO assiste gli arbitri durante la revisione mostrando il filmato come richiesto dagli arbitri sul loro monitor (es. riprodotto da diverse inquadrature, a velocità diverse, ecc.).
6. Il RO deve seguire una formazione speciale, inclusa la formazione sulle Regole del Gioco del Calcio a Cinque, e ottenere la necessaria certificazione.
7. Se si verifica un guasto tecnico e non ci sono apparecchiature di riserva disponibili, il VS non può essere utilizzato. In tal caso entrambe le squadre devono esserne informate immediatamente.
8. Poiché è necessario essere in possesso della relativa certificazione per esercitare il ruolo di RO, un RO che non è in grado di iniziare o continuare la partita può essere sostituito solo da qualcuno qualificato per quel ruolo. Se non è possibile trovare un sostituto qualificato, la gara deve essere giocata o continuata senza l'uso del VS ed entrambe le squadre devono esserne informate immediatamente.

4. Procedure

- **Decisione iniziale**

Gli arbitri devono sempre prendere una decisione iniziale (compreso prendere eventuali provvedimenti disciplinari) come se non ci fosse il VS (salvo per un episodio non visto).

- **Richiesta di revisione (challenge) o decisione degli arbitri di eseguire una revisione**

1. Per richiedere la revisione di una decisione (challenge), il primo allenatore (o, in sua assenza, il dirigente accompagnatore ufficiale della squadra) deve subito:
 - girare il dito in aria; e
 - informare il terzo arbitro o l'assistente arbitrale di riserva della richiesta di revisione (challenge).
2. Il terzo arbitro o assistente arbitrale di riserva informerà gli arbitri della richiesta di revisione (challenge) attraverso il sistema di comunicazione e alzando un "segnale" apposito.
3. In alternativa, ove applicabile, gli arbitri possono decidere di revisionare una situazione a propria discrezione.
4. Se il gioco è già interrotto, gli arbitri ne ritardano la ripresa al fine di eseguire la revisione.
5. Se il gioco non è ancora interrotto, gli arbitri lo interrompono non appena il pallone si trova in una zona/situazione neutra (es. quando nessuna squadra è impegnata in un'azione d'attacco).
6. In ogni caso, gli arbitri devono indicare che stanno per eseguire la revisione mostrando il gesto dello "schermo TV" (disegnando nell'aria uno schermo televisivo)

- **Revisione**

1. Gli arbitri si recano nella ZRA per vedere il filmato del replay. Entrambi gli arbitri esaminano il replay, ma è l'arbitro che prende la decisione finale.
2. Durante la (RA), gli altri ufficiali di gara controllano ciò che accade sul rettangolo di gioco e all'interno dell'area tecnica.
3. Se un qualsiasi calciatore, sostituto o dirigente entra nella ZRA o tenta di influenzare il processo di (RA) o la decisione finale sarà ammonito.
4. Gli arbitri possono richiedere diverse inquadrature della telecamera / velocità di riproduzione ma, in generale, i replay al rallentatore devono essere limitati ai fatti, per es. la posizione di un'infrazione o di un calciatore, il punto di contatto in caso di fallo e fallo di mano o se il pallone era fuori dal rettangolo di gioco (compreso rete / non rete); verrà utilizzata la velocità normale per controllare l'intensità di un'infrazione o per decidere se un tocco di mano sia stato intenzionale.
5. Per decisioni / episodi relative a reti, calcio di rigore / non calcio di rigore ed espulsione per DOGSO, potrebbe essere necessario rivedere la fase di gioco d'attacco (APP) che porta direttamente alla decisione / all'episodio; ciò può includere le modalità con le quali la squadra attaccante ha guadagnato il possesso del pallone.
6. Per altre infrazioni da espulsione diretta (grave fallo di gioco o condotta violenta), episodi legati al cronometro e casi di scambio d'identità, verranno riviste solo le immagini dell'azione.

7. Le Regole del Gioco del Calcio a Cinque non consentono di cambiare la decisione sulla ripresa del gioco se il gioco è già stato ripreso. Tuttavia, ai fini del sistema VS, a seguito di una richiesta di revisione (challenge) immediata, è possibile rivedere l'azione, e la decisione iniziale può essere modificata anche se il gioco è stato ripreso.
8. Il processo di revisione dovrebbe essere eseguito nel modo più efficiente possibile, ma l'accuratezza della decisione finale è più importante della rapidità con cui la si prende. Per questo motivo, e poiché alcune situazioni sono complesse con diverse decisioni / episodi revisionabili, non c'è limite di tempo massimo per il processo di revisione.

- **Decisione finale e ripresa del gioco**

1. L'arbitro è l'unica persona che può prendere la decisione finale.
2. Quando la RA è completata, l'arbitro deve mostrare il gesto dello "schermo TV" e comunicare la decisione finale davanti al tavolo del cronometrista e, se necessario, agli allenatori di entrambe le squadre.
3. L'arbitro poi assumerà / cambierà / annullerà eventuali provvedimenti disciplinari (laddove necessario) e riprenderà il gioco in conformità con le Regole del Gioco del Calcio a Cinque.
4. Se la decisione iniziale viene cambiata o si determina che si è verificato un grave episodio non visto, il gioco riprenderà in conformità con le Regole del Gioco del Calcio a Cinque.
5. Se la decisione iniziale non viene cambiata, il gioco riprenderà:
 - se il gioco era già interrotto, il gioco sarà ripreso secondo la decisione precedente;
 - se il gioco è stato interrotto dagli arbitri per eseguire la RA, il gioco sarà ripreso con una rimessa da parte dell'arbitro.
6. Se la decisione iniziale viene cambiata o si determina che si è verificato un grave episodio non visto, il momento in cui si è verificato l'episodio è rilevante. L'arbitro deve informare il cronometrista del tempo corretto in modo che il cronometro possa essere rettificato.
7. Se la RA si riferisce a un episodio relativo al cronometro, l'arbitro deve informare il cronometrista del tempo preciso in modo da poter rettificare il cronometro.
8. Una volta che gli arbitri sono pronti a riprendere la partita, il cronometrista può riavviare il cronometro dall'ora appena rettificata.

- **Validità della gara**

In linea di principio, una gara non è invalidata a causa di uno o più:

1. Malfunzionamenti della tecnologia;
2. Decisioni sbagliate che riguardano il VS;
3. Decisioni di non rivedere un episodio; o
4. Revisioni di una situazione / decisione non revisionabile.

Linee guida pratiche per arbitri e altri ufficiali di gara

POSIZIONAMENTO

5. Posizionamento con il pallone in gioco (pag. 158 edizione 2021)

Vecchio testo	Nuovo testo
La migliore posizione è quella dalla quale l'arbitro può prendere la decisione giusta, ed in cui avere una visione ottimale del gioco e dei calciatori. Tutte le raccomandazioni circa il posizionamento sono basate su probabilità e devono essere adeguate all'occorrenza in funzione delle informazioni specifiche sulle squadre, sui calciatori e sui fatti accaduti fino a quel momento durante la gara.	La migliore posizione è quella dalla quale l'arbitro può prendere la decisione giusta, ed in cui avere una visione ottimale del gioco e dei calciatori. Tutte le raccomandazioni circa il posizionamento sono basate su probabilità e devono essere adeguate all'occorrenza in funzione delle informazioni specifiche sulle squadre, sui calciatori e sui fatti accaduti fino a quel momento durante la gara.

<p>Le posizioni proposte nelle illustrazioni seguenti sono basiche; alcune sono raccomandate agli arbitri ed altre sono obbligatorie. Il riferimento ad una "zona" tende a porre in risalto che ogni posizione raccomandata è, in realtà, un'area all'interno della quale gli arbitri hanno maggiore probabilità di ottimizzare le proprie decisioni. Questa zona può essere più o meno ampia, o avere forma differente, secondo le circostanze che si producono al momento.</p>	
--	--

INTERPRETAZIONI E RACCOMANDAZIONI

Regola 5 – Gli arbitri (pag. 178 edizione 2021)

Vecchio testo	Nuovo testo
(...)	(...)
Vantaggio	Vantaggio
(...)	(...)
<p>Se l'infrazione è passibile di ammonizione, il cartellino dovrà essere mostrato alla prima interruzione del gioco. Tuttavia, se non c'è un chiaro vantaggio, si raccomanda agli arbitri di interrompere immediatamente il gioco ed ammonire il calciatore. Se l'ammonizione non è notificata alla prima interruzione, non potrà essere notificata in seguito.</p>	<p>Se l'infrazione è passibile di ammonizione, il cartellino dovrà essere mostrato alla prima interruzione del gioco. Tuttavia, se non c'è un chiaro vantaggio, si raccomanda agli arbitri di interrompere immediatamente il gioco ed ammonire il calciatore. Se l'ammonizione non è notificata alla prima interruzione, non potrà essere notificata in seguito.</p> <p>Se l'infrazione riguardava il negare alla squadra avversaria una chiara ed evidente occasione di segnare una rete, il calciatore dovrà essere ammonito per comportamento antisportivo. Se l'infrazione riguardava l'interferenza con una promettente azione d'attacco, o l'interruzione della stessa, il calciatore non dovrà essere ammonito (cfr. Regola 12 – Vantaggio). Tuttavia:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Se l'infrazione era di tipo imprudente o una trattenuta, il calciatore colpevole dovrà essere ammonito. • Se l'infrazione era compiuta con l'uso di vigoria sproporzionata, il calciatore dovrà essere espulso.

Regola 12 – Falli e scorrettezze (pag. 186 edizione 2021)

Vecchio testo	Nuovo testo
Toccare il pallone con le mani	Toccare il pallone con le mani
	<p>Se un calciatore segna una rete nella porta avversaria immediatamente dopo aver toccato in modo accidentale il pallone con le proprie mani/braccia, viene assegnato un calcio di punizione indiretto alla squadra avversaria. Tuttavia:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Se una rete non viene segnata e le mani/braccia non aumentavano il volume

	<p>occupato dal corpo del calciatore, il gioco prosegue.</p> <ul style="list-style-type: none">• Se il pallone esce dal rettangolo di gioco oltre la linea di porta, viene assegnata una rimessa dal fondo alla squadra avversaria. <p>Se un calciatore segna una rete dopo che un compagno di squadra ha toccato il pallone con le proprie mani/braccia in modo accidentale, anche se avviene nell'immediatezza, la rete è convalidata.</p>
--	--